



**22.03** —  
**Indústria do  
Entretenimento**

Software e Desenvolvimento de  
Jogos (Tendências e Aspectos  
Regulatórios, Cível, Concorrencial  
e Tributário)



**LISA WORCMAN**

e Fabio Kujawski



22.03

## Estudo de Caso

Wild Life Studios



**LEONARDO DANTAS**



**23.03**

## **E-Sports**

Tendências e Aspectos  
Regulatórios, Cível,  
Concorrencial e Tributário

**LUIZ FELLIPE MAIA**



24.03

## Poker e Jogos de Habilidade

Tendências e Aspectos Regulatórios, Cível, Concorrencial e Tributário



**PRISCILA CARVALHO**





**25.03**

## **Jogos em Geral (Gambling)**

Corridas, Apostas, Cassinos (...)

**FABIO KUJAWSKI**

e Lisa Worcman



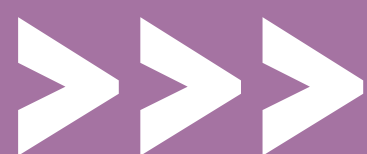
25.03

## Estudo de Caso

Projeto Bingo



**MARIA LUIZA KURBAN**



FUTURE LAW

# GAMING LAW



25.03

## Estudo de Caso

Cartola

**ANDREA SAAD**





# DREAM TEAM

# COMPLETO



**Lisa Woreman**  
Consultora para empresas de tecnologia e entretenimento.



**Maria Luiza Kurban Jobim**  
Comissão de Estudos para Implantação da LGPD no TJRS



**Priscila Carvalho**  
Cortez de Carvalho & Furegate



**Andreia Saad**  
Grupo Globo



**Leonardo Dantas**  
Wildlife Studios



**Fabio Ferreira Kujawski**  
Mattos Filho Advogados



**Luiz Felipe Maia**  
FYMSA Advogados



FUTURE LAW

**INSCREVA-SE!**

# GAMING LAW



Dias 22, 23, 24 e 25 de março de 2021  
de 19h às 21h30 | ONLINE E AO VIVO

